

Programmazione e Laboratorio Programmazione

Nome docente	Giorgio Gambosi
Numero di CFU frontali (ca 8 ore)	5
Numero di CFU di laboratorio (ca. 13 ore)	1
Programma ITA	Risoluzione automatica dei problemi; algoritmi e programmi; modelli di calcolo; linguaggi di programmazione; tipi di linguaggi di programmazione; compilazione ed interpretazione; linguaggi imperativi; struttura di un programma; tipi di dati semplici e strutturati; variabili; strutture di controllo; funzioni; ricorsione; operazioni di input/output; strutture di dati elementari. Durante il corso verranno presentati una quantita' di problemi che saranno risolti facendo riferimento principalmente al linguaggio C.
Programma ENG	Automatic problem solving; algorithms and programs; computing models; programming languages; types of languages; compilers and interpreters; imperative languages; data types, simple and structured; variables; control structures; functions; recursion; I/O; elementary data structures. Many problems will be introduced during the course and solved by mainly making use of C language programming.

Programmazione e Laboratorio Programmazione

Svolgimento esame finale

ITA

prova pratica col computer

test scritto con domande a risposta multipla e a risposta aperta

test orale a scelta dello studente

ENG

practical test with the laptop

written exam with multiple-choice and open questions

oral exam upon request

Risultati di apprendimento attesi

ITA

apprendimento del concetto di problema computazionale e di risoluzione automatica, capacita' di comprendere ed analizzare la struttura di un problema, di individuare metodi di risoluzione alternativi, raffrontarli dal punto di vista dell'efficienza, implementarli mediante un opportuno linguaggio di programmazione e valutarne la correttezza.

Expected learning results

ENG

Acquaintance with the concept of computational problem and its automatic resolution, being able to understand and analyze the structure of a problem, to identify different resolution approaches and methods, compare them in terms of efficiency, implement them through a suitable programming language, evaluate their correctness